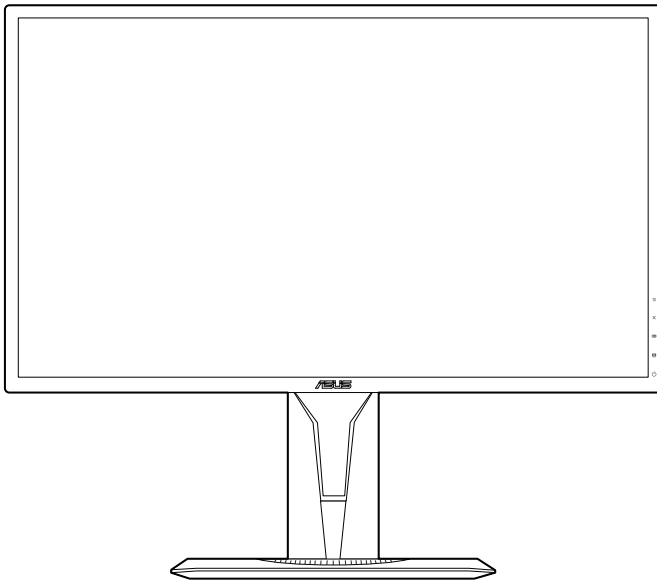


**ASUS<sup>®</sup>**

**VG248QG-reeks  
LCD-monitor**

*Gebruikers-  
handleiding*



**HDMI<sup>™</sup>**  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Eerste uitgave V1

Augustus 2018

**Auteursrecht © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rechten voorbehouden.**

Geen deel van deze handleiding, inclusief de daarin beschreven producten en software, mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een weergavesysteem of vertaald in enige taal in welke vorm en op welke wijze dan ook, behalve het kopiëren door de gebruiker voor back-up, zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

De garantie of service op het apparaat wordt niet verlengd: (1) indien het product gerepareerd, gewijzigd of veranderd is, tenzij die reparatie, wijziging of verandering schriftelijk door ASUS is toegestaan en (2) indien het serienummer van het product beschadigd of verwijderd is.

ASUS BIJDT DEZE HANDLEIDING "ZOALS HIJ DAAR LIGT" ZONDER ENIGE GARANTIE, EXPLICIET OF IMPLICIET, INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT DE IMPLICIETE GARANTIE OF VOORWAARDEN VAN VERKOOPBAARHEID OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL. IN GEEN GEVAL ZAL ASUS, ZIJN DIRECTEURS, OFFICIERS, WERKNEMERS OF VERTEGENWOORDIGERS AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE INDIRECTE, SPECIALE, INCIDENTELE OF CONSEQUENTIËLE SCHADE (WAARONDER SCHADE DOOR VERLIES VAN INKOMSTEN, VERLIES VAN GEBRUIK OF GEGEVENS, BEDRIJFSONDERBREKING EN DERGELIJKE) ZELFS ALS ASUS OP DE HOOGTE WAS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE DOOR EEN DEFECT OF FOUT IN DEZE HANDLEIDING OF DIT PRODUCT.

SPECIFICATIES EN INFORMATIE IN DEZE HANDLEIDING WORDEN ALLEEN VOOR INFORMATIE GEGEVEN EN KUNNEN WORDEN VERANDERD OP ELK MOMENT ZONDER KENNISGEVING. ZE MOETEN NIET ALS GARANTIE VAN ASUS WORDEN BESCHOUWD. ASUS ACCEPTEERT GEEN VERANTWOORDELIJKHEID OF AANSPRAKELIJKHEID VOOR FOUTEN OF ONNAUWKEURIGHEDEN DIE IN DEZE HANDLEIDING Zouden kunnen voorkomen, inclusief de producten en software die daarin beschreven worden.

Product- en bedrijfsnamen in deze handleiding kunnen geregistreerde handelsmerken of auteursrechten zijn van de respectievelijke bedrijven en worden alleen gebruikt ter identificatie of uitleg ten gunste van de gebruiker, zonder de bedoeling inbreuk te plegen.

# Inhoud

Mededelingen .....	iv
Veiligheidsinformatie .....	v
Onderhoud & reiniging .....	vi
Takeback Services .....	vii

## Hoofdstuk 1: Kennismaken met het product

1.1	Welkom! .....	1-1
1.2	Inhoud van de verpakking .....	1-1
1.3	Kennismaken met de monitor .....	1-2
1.3.1	Vooraanzicht .....	1-2
1.3.2	Achterkant .....	1-3
1.3.3	GamePlus-functie .....	1-4
1.3.4	Functie GameVisual .....	1-5

## Hoofdstuk 2: Installatie

2.1	De arm/voet van de monitor monteren .....	2-1
2.2	De monitor afstellen .....	2-2
2.3	De arm/Voet loskoppelen (voor VESA-wandmontage) ..	2-3
2.4	De kabels aansluiten .....	2-4
2.5	De monitor inschakelen .....	2-4

## Hoofdstuk 3: Algemene instructies

3.1	OSD-menu .....	3-1
3.1.1	Opnieuw configureren .....	3-1
3.1.2	Kennismaken met de OSD-functies .....	3-1
3.2	Overzicht specificaties .....	3-7
3.3	Afmetingen buitenkant .....	3-9
3.4	Problemen oplossen (Veelgestelde vragen) .....	3-10
3.5	Ondersteunde bedieningsmodi .....	3-11

# Mededelingen

## FCC-verklaring (Federal Communications Commission)

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. Het gebruik is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

- Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
- Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn vastgesteld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een particuliere installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties. Er is echter geen garantie dat er geen storing zal optreden in een particuliere installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact in een andere kring dan die waar de ontvanger op is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/Tv-technicus voor hulp.



---

Het gebruik van afgeschermd kabel voor het aansluiten van de monitor op de grafische kaart is verplicht om te voldoen aan de FCC-regels. Wijzigingen of aanpassingen aan deze eenheid welke niet expliciet zijn goedgekeurd door de partij welke verantwoordelijk is voor de compliantie, kan het recht van de gebruiker op het gebruik van deze apparatuur ongeldig maken.

---

## Verklaring Canadees Ministerie voor Communicatie

Dit digitaal apparaat overschrijdt de limieten niet van Klasse B voor zendruisemissies van digitale apparaten, zoals vastgesteld in de voorschriften met betrekking tot radiostoring van het Canadese ministerie voor Communicatie.

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



# Veiligheidsinformatie

- Lees alle documentatie die bij de verpakking is geleverd aandachtig door voordat u de monitor installeert.
- Om het risico op brand of schokken te voorkomen, mag u de monitor nooit blootstellen aan regen of vocht.
- Probeer nooit de behuizing van de monitor te openen. De gevaarlijke hoge spanning in de monitor kan ernstige lichamelijke letsels veroorzaken.
- Als de voeding defect is, mag u niet proberen deze zelf te repareren. Neem contact op met een bevoegde servicetechnicus of met uw verkoper.
- Controleer of alle kabels correct zijn aangesloten en of de voedingskabels niet beschadigd zijn voordat u het product gebruikt. Neem onmiddellijk contact op met uw leverancier als u schade ontdekt.
- De sleuven en openingen op de achterkant of de bovenkant van de behuizing zijn bedoeld voor de ventilatie. Blokkeer deze sleuven niet. Plaats dit product nooit in de buurt van of op een radiator of een warmtebron, tenzij de geschikte ventilatie is voorzien.
- De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het stroomtype in uw huis, kunt u contact opnemen met uw leverancier of uw lokale elektriciteitsmaatschappij.
- Gebruik de gepaste voedingsstekker die voldoet aan uw lokale elektriciteitsstandaard.
- Zorg dat u geen powerstrips en verlengkabels overbelast. Een overbelasting kan brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Vermijd stof, vochtigheid en extreme temperaturen. Plaats de monitor niet op een plaats waar deze nat kan worden. Plaats de monitor op een stabiel oppervlak.
- Koppel het apparaat los tijdens een onweer of als u het gedurende langere tijd niet zult gebruiken. Dit zal de monitor beschermen tegen schade door stroompieken.
- Duw nooit objecten in de sleuven van de monitorbehuizing of mors geen vloeistof op de behuizing.
- Voor een bevredigende werking, mag u de monitor alleen gebruiken met UL-gecertificeerde computers die over de correct geconfigureerde contactdoos beschikken met een markering 100-240V AC.
- Als u technische problemen met de monitor ondervindt, moet u contact opnemen met een bevoegde servicetechnicus of uw verkoper.
- De adapter wordt uitsluitend gebruikt voor deze monitor. Gebruik deze niet voor andere doeleinden.  
Het toestel maakt gebruik van een van de volgende voedingen:  
- Fabrikant: Delta Electronics Inc., model: ADP-40KD BB



---

Dit symbool of de vuilnisbak met een kruis er doorheen, geeft aan dat het product (elektrisch, elektronische apparatuur, en knoopcelbatterijen met kwik) niet bij het huishoudelijk afval terecht mogen komen. Neem contact op met de gemeente voor het verwijderen van elektronische artikelen.

---

## Onderhoud & reiniging

- Wij raden u aan de kabels en de voedingskabels los te koppelen voordat u de monitor optilt of verplaatst. Volg de correcte tiltechnieken wanneer u de monitor plaatst. Wanneer u de monitor optilt of draagt, neemt u de randen van de monitor vast. Til het scherm niet op bij de voet of de kabel.
- Reinigen. Schakel uw monitor uit en koppel de voedingskabel los. Reinig het oppervlak van de monitor met een vezelvrije, niet schurende doek. Verwijder lastige vlekken met een doek welke met een zacht schoonmaakmiddel is bevochtigd.
- Vermijd het gebruik van een reinigingsmiddel dat alcohol of aceton bevat. Gebruik een reinigingsmiddel voor gebruik met de monitor. Sproe nooit rechtstreeks schoonmaakmiddel op het scherm, omdat dit in de monitor kan lekken en een elektrische schok veroorzaken.

### De volgende symptomen zijn normaal voor de monitor:

- Aanvankelijk kan het scherm flikkeren door de aard van TL-licht. Schakel de monitor uit en weer in om het flikkeren te laten verdwijnen.
- De helderheid van het scherm kan lichte variaties vertonen, afhankelijk van het bureaubladthema dat u gebruikt.
- Als dezelfde afbeelding urenlang wordt weergegeven, kan na het wisselen van de afbeelding een nabeeld van de vorige afbeelding achterblijven. Het scherm zal zichzelf langzaam herstellen; u kunt het scherm ook een paar uur uitschakelen.
- Als het scherm zwart wordt of gaat knippen, of niet meer werkt, moet u contact opnemen met uw leverancier of service-centrum om dit te herstellen. Repareer het scherm nooit zelf!

## Conventies die in deze handleiding worden gebruikt



**WAARSCHUWING:** informatie om lichamelijke letsels te voorkomen wanneer u een taak probeert uit te voeren.



**LET OP:** Informatie om schade aan de onderdelen te voorkomen wanneer u een taak probeert uit te voeren.



**BELANGRIJK:** instructies die u **MOET** volgen om een taak te voltooien.



**OPMERKING:** tips en extra informatie om u te helpen bij het voltooien van uw taak.

## Hier vindt u meer informatie

Raadpleeg de volgende bronnen voor extra informatie en voor product- en software-updates.

### 1. **ASUS-websites**

De wereldwijde ASUS-websites bieden bijgewerkte informatie over hardware- en softwareproducten van ASUS. Raadpleeg <http://www.asus.com>

### 2. **Optionele documentatie**

Uw productverpakking kan optionele documentatie, zoals een garantiekaart, bevatten die door uw leverancier werd toegevoegd. Deze documenten maken geen deel uit van het standaardpakket.

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

## Productinformatie voor EU-energielabel



VG248QG





## 1.1 Welkom!

Hartelijk dank voor uw aankoop van de ASUS® LCD-monitor!

De nieuwste breedbeeld lcd-monitor van ASUS biedt een breder, helderder en messcherp beeldscherm, aangevuld met talrijke functies die uw kijkervaring verbeteren.

Al deze functies maken van de monitor een onvergelijklijk product dat u optimaal gebruiksgemak en een fantastische visuele ervaring biedt.

## 1.2 Inhoud van de verpakking

Controleer de verpakking op de volgende onderdelen:

- ✓ LCD-monitor
- ✓ Voet van de monitor
- ✓ Snelstartgids
- ✓ Garantiebewijs
- ✓ Stroomadapter
- ✓ Netsnoer
- ✓ DisplayPort-kabel (optie)
- ✓ HDMI-kabel (optie)
- ✓ DVI-kabel (Dual-Link) (optie)
- ✓ Audiokabel



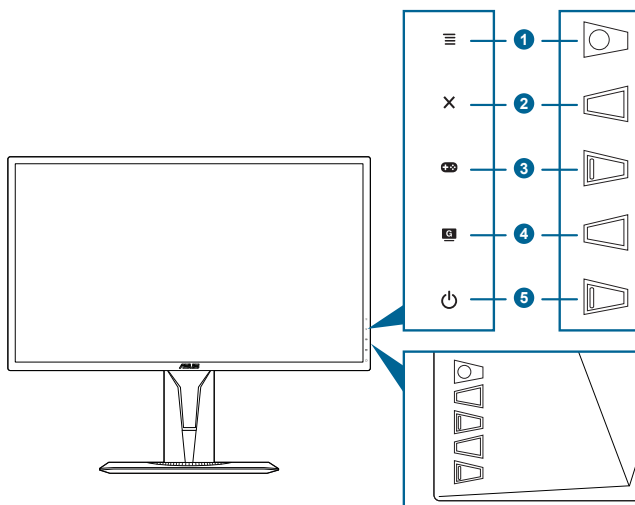
---









Als een van de bovenstaande items beschadigd is of ontbreekt, neem dan onmiddellijk contact op met uw leverancier.

---

## 1.3 Kennismaken met de monitor

### 1.3.1 Vooraanzicht

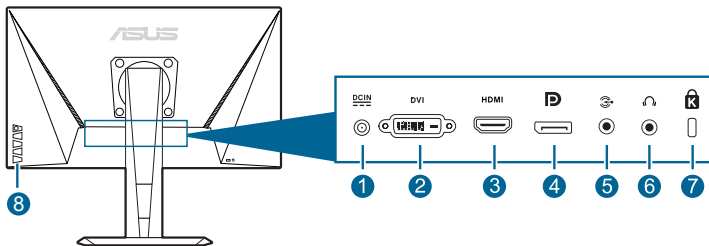


1.  ( 5-weg)-knop:
  - Schakelt het OSD-menu in. Activeert het geselecteerde item in het OSD-menu.
  - Verhoogt/verlaagt waardes of beweegt de selectie omhoog/omlaag/links/rechts.
  - Geeft de ingangselectiebalk weer als het beeldscherm de stand-bymodus activeert of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
2. -knop
  - Sluit het item in het OSD-menu.
  - Geeft de ingangselectiebalk weer als het beeldscherm de stand-bymodus activeert of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
  - Schakelt de functie Toetsvergrendeling in of uit door 5 seconden ingedrukt te houden.
3. -knop:
  - GamePlus-sneltoets. Beweeg de knop  () omhoog/omlaag om te selecteren en druk op  () om de betreffende functie te bevestigen.

- Geeft de ingangselectiebalk weer als het beeldscherm de stand-bymodus activeert of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
4. **G**-knop
- GameVisual-sneltoets. Deze functie heeft 7 subfuncties die u naar wens kunt selecteren.
  - Geeft de ingangselectiebalk weer als het beeldscherm de stand-bymodus activeert of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
5. **⏻** Voedingsknop/voedingsindicator
- Schakelt de monitor in of uit.
  - In de onderstaande tabel vindt u de omschrijving van de kleuren van de voedingsindicator.

Status	Beschrijving
Wit	AAN
Oranje	Stand-bymodus/Geen signaal
UIT	UIT

### 1.3.2 Achterkant
















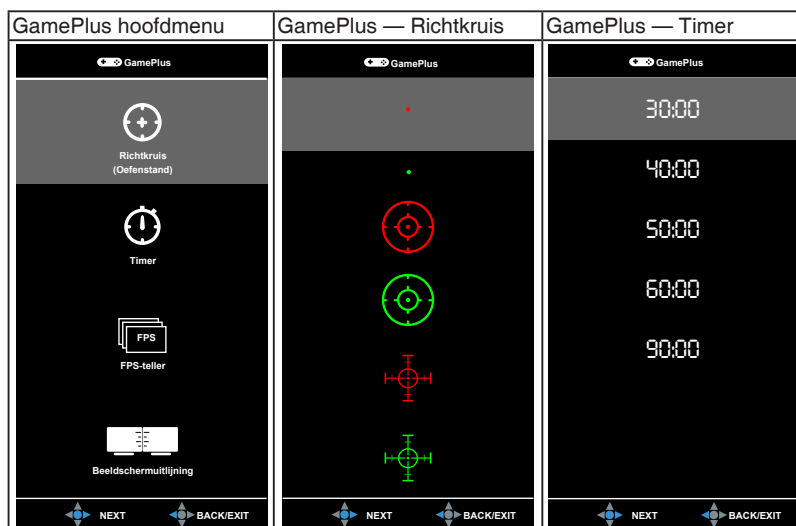
1. **DC-IN-aansluiting.** Aansluiting voor de voeding.
2. **DVI-poort (Dual-Link).** Deze 24-pins poort is voor een DVI-D digitale signaalverbinding met een pc (personal computer).
3. **HDMI-poort.** Deze poort dient om een HDMI-compatibel apparaat aan te sluiten.
4. **DisplayPort.** Op deze poort kan een apparaat met DisplayPort-functionaliteit worden aangesloten.
5. **Audio-inpoort.** Deze poort verbindt een audiobron van een pc via de bijgesloten audiokabel.
6. **Koptelefoonaansluiting.** Deze poort is uitsluitend beschikbaar als een HDMI/DisplayPort-kabel is aangesloten.
7. **Gleuf voor Kensingtonslot.**
8. **Besturingstoetsen.**

### 1.3.3 GamePlus-functie

De GamePlus-functie levert een reeks hulpmiddelen en biedt een betere game-omgeving voor gebruikers die verschillende soorten games spelen. Met de richtkruis-overlay met vier verschillende richtkruisen kunt u het beste richtkruis kiezen voor de game die u speelt. Er is ook een schermtimer die u links op het scherm kunt plaatsen, zodat u de verstreken gametijd kunt bijhouden. Met de teller FPS (frames per seconde) ziet u hoe soepel de game loopt. Beeldschermuitlijning toont richtlijnen aan 4 zijden van het scherm, een handig hulpmiddel als u diverse beeldschermen perfect wilt uitlijnen.

Zo activeert u GamePlus:

1. Druk op de GamePlus-sneltoets.
2. Beweeg de knop  () omhoog/omlaag om uit de verschillende functies te kiezen.
3. Druk op de knop  () of beweeg de knop  () naar rechts om de gekozen functie te bevestigen. Beweeg de knop  () omhoog/omlaag om door de instellingen te navigeren. Beweeg de knop  () naar links om terug te gaan, uit te schakelen en af te sluiten.
4. Markeer de gewenste instelling en druk op de knop  () om het te activeren. Druk op de knop  om dit te deactiveren.



### 1.3.4 Functie GameVisual

De functie GameVisual helpt u op een gemakkelijke manier te kiezen tussen verschillende beeldmodi.

GameVisual activeren:

Druk herhaaldelijk op de GameVisual-sneltoets om te selecteren.

- **Landschap:** Dit is de beste optie voor landschapsfoto's die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden weergegeven.
- **Racemodus:** Dit is de beste optie voor racegames die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden gespeeld.
- **Bioscoopmodus:** Dit is de beste optie voor films die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden bekeken.
- **RTS/RPG:** Dit is de beste optie voor strategiegames (real-time strategy, RTS)/rollenspellen (role-playing games, RPG) die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden gespeeld.
- **FPS:** Dit is de beste optie voor first person shooter-games die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden gespeeld.
- **sRGB:** Dit is de beste optie voor het bekijken van foto's en beelden van pc's.
- **Gebruiker:** Meer items zijn aanpasbaar in het Kleurmenu.



- 
- In de Racemodus kunnen de volgende functie(s) niet door de gebruiker worden geconfigureerd: Kleurverzadiging, Huidskleur, Scherpste, ASCR.
  - In sRGB kunnen de volgende functie(s) niet door de gebruiker worden geconfigureerd: Helderheid, Contrast, Kleurverzadiging, Kleur, Huidskleur, Scherpste, ASCR.
-



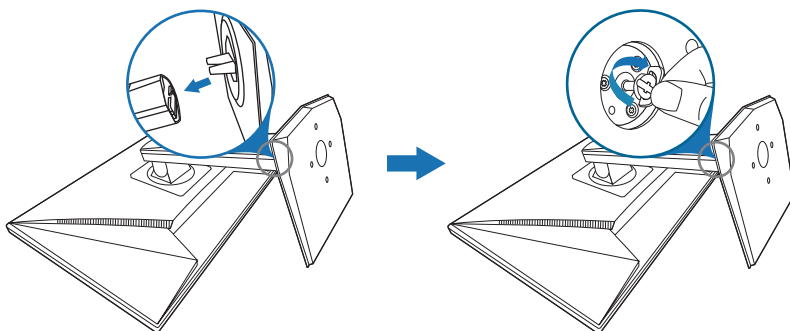
## 2.1 De arm/voet van de monitor monteren

Zo monteert u de voet van de monitor:

1. Leg de voorkant van de monitor plat op tafel.
2. Monteer de voet aan de arm en let op dat het uitsteeksel op de arm in de groef van de voet past.
3. Maak de voet aan de arm vast door de meegeleverde schroef aan te draaien.

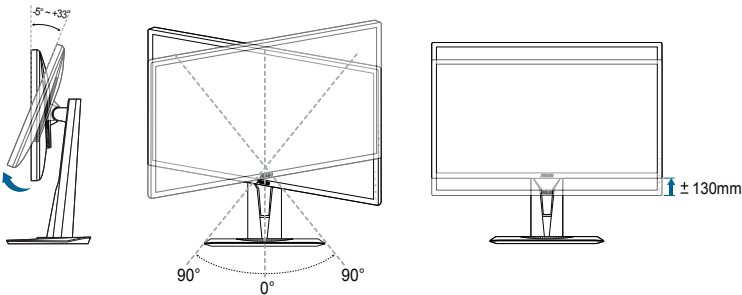


We adviseren u een zachte doek op tafel te leggen om schade aan de monitor te vermijden.



## 2.2 De monitor afstellen

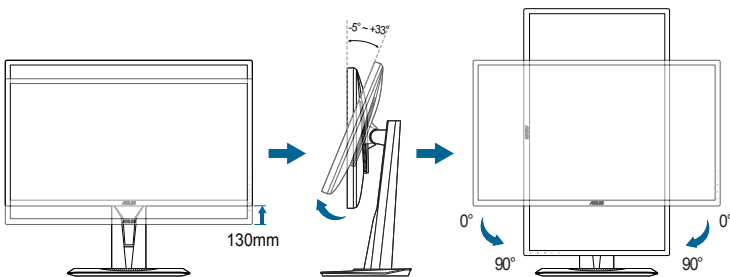
- Voor optimale weergave raden we aan dat u recht naar de monitor kijkt en de monitor vervolgens instelt onder de hoek die voor u het meest comfortabel is.
- Houd de voet vast om te voorkomen dat de monitor valt terwijl u de hoek wijzigt.
- De aanbevolen aanpassingshoek is van  $+33^\circ$  tot  $-5^\circ$  (kantelen)/  $+90^\circ$  tot  $-90^\circ$  (draaien)/  $\pm 130$  mm (hoogte)/  $90^\circ$  (portretstand).



Het is normaal dat de monitor een weinig schudt terwijl u de kijkhoek aanpast.

### De monitor draaien

1. Til de monitor in de hoogste stand.
2. Kantel de monitor tot de maximale hoek.
3. Draai de monitor in de gewenste hoek.



Het is normaal dat de monitor een beetje trilt terwijl u de hoek instelt.

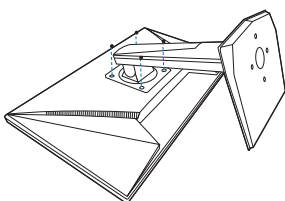


## 2.3 De arm/Voet loskoppelen (voor VESA-wandmontage)

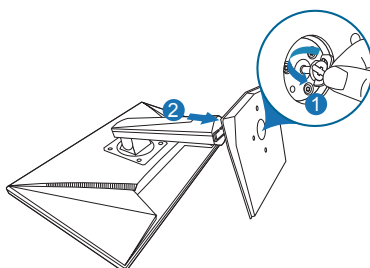
De verwijderbare arm/voet van deze monitor is speciaal voor VESA-wandmontage ontworpen.

De arm/voet demonteren:

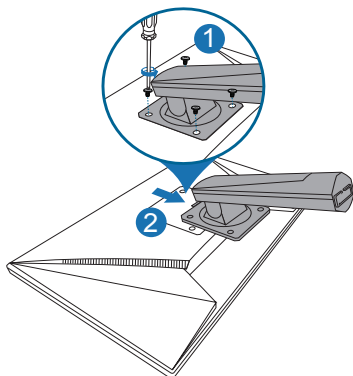
1. Leg de voorkant van de monitor plat op tafel.
2. Verwijder de rubbers uit de vier schroefgaten. (Figuur 1)
3. Verwijder de voet (Figuur 2).
4. Verwijder met een schroevendraaier de schroef op het scharnier (Figuur 3) en verwijder vervolgens het scharnier.



(Figuur 1)



(Figuur 2)



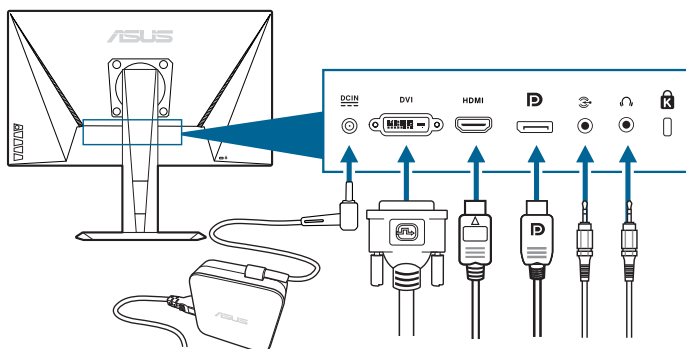
(Figuur 3)



We adviseren u een zachte doek op tafel te leggen om schade aan de monitor te vermijden.



## 2.4 De kabels aansluiten

Sluit de kabels aan volgens de onderstaande instructies:



- **De voedingskabel aansluiten:**
  - a. Sluit de stroomadapter stevig aan op de gelijkstroomingang van de monitor.
  - b. Sluit het ene uiteinde van de stroomkabel aan op de stroomadapter en het andere uiteinde op een stopcontact.
- **De DisplayPort/DVI/HDMI-kabel aansluiten:**
  - a. Sluit een uiteinde van de DisplayPort/DVI/HDMI-kabel aan op de DisplayPort/DVI/HDMI-poort van uw computer.
  - b. Sluit het andere uiteinde van de DisplayPort/DVI/HDMI-kabel aan op de DisplayPort/DVI/HDMI-poort van uw computer.
  - c. Draai de twee schroeven vast om de DVI-stekker te bevestigen.
- **De audiokabel aansluiten:** steek het ene uiteinde van de audiokabel in de Audio-inpoort van de monitor en steek het andere uiteinde in de audio-uitpoort van de computer.
- **Zo gebruikt u de koptelefoon:** sluit de stekker aan op de koptelefoonaansluiting van het beeldscherm als een HDMI- of DisplayPort-sigitaal wordt gebruikt.

## 2.5 De monitor inschakelen

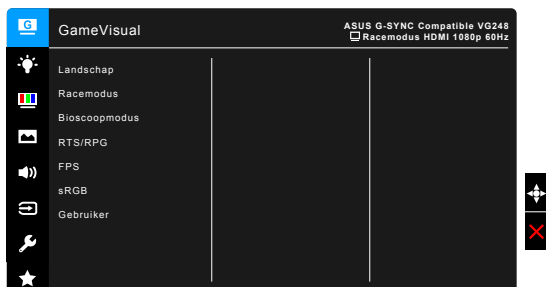
Druk op de aan/uit-knop . Zie pagina 1-2 voor de locatie van deze knop. De voedingsindicator  licht wit op om aan te geven dat de monitor AAN is.






















## 3.1 OSD-menu

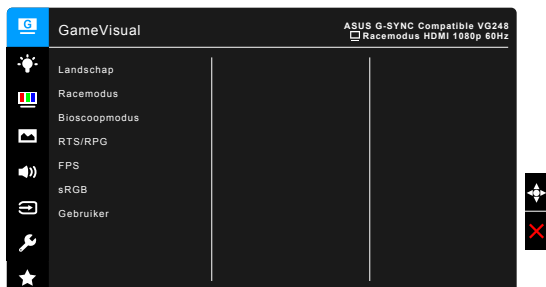
### 3.1.1 Opnieuw configureren



1. Druk op de knop  () om het OSD-menu te activeren.
2. Druk de knop  () omhoog/omlaag om door de functies te bladeren. Markeer de gewenste functie en druk op de knop  () om deze te activeren. Als de functie een submenu heeft, beweegt u de knop  () nogmaals omhoog/omlaag om door de functies van het submenu te navigeren. Markeer de gewenste functie in het submenu en druk op de knop  () of beweeg de knop  () naar rechts om de functie te activeren.
3. Beweeg de knop  () omhoog/omlaag om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen.
4. U sluit het OSD-menu en bewaart de instellingen door op de knop  te drukken of door de knop  () herhaaldelijk naar links te bewegen totdat het OSD-menu verdwijnt. Herhaal de stappen 1-3 om andere functies in te stellen.

### 3.1.2 Kennismaken met de OSD-functies

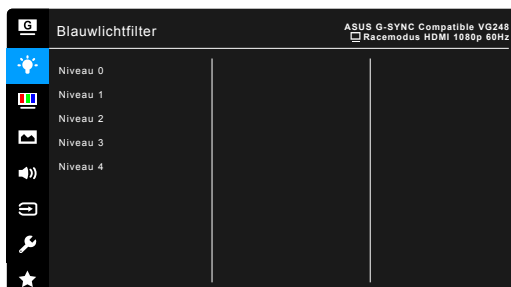
#### 1. GameVisual



Zie "1.3.4 Functie GameVisual".

## 2. Blauwlichtfilter

Met deze functie past u het niveau van het blauwlichtfilter aan.



- **Niveau 0:** Geen wijziging.
- **Niveau 1 - 4:** Hoe hoger het niveau, hoe minder blauw licht wordt uitgestraald.

Als Blauwlichtfilter is geactiveerd, worden automatisch de standaardinstellingen van Racemodus geïmporteerd. Tussen Niveau 1 en Niveau 3 kan de functie Helderheid door de gebruiker worden geconfigureerd. Niveau 4 is een geoptimaliseerde instelling. Deze voldoet aan het certificaat Weinig blauw licht van de TÜV. De functie Helderheid is kan niet door de gebruiker worden geconfigureerd.



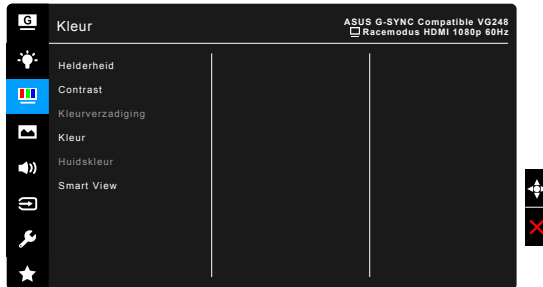
---

Zie het volgende om oogvermoeidheid te verminderen:

- Neem regelmatig pauze als u het beeldscherm gedurende meerdere uren gebruikt. Neem een korte pauze (minstens 5 minuten) na elk uur onafgebroken werken aan de computer. Diverse korte en regelmatige pauzes zijn effectiever dan één lange pauze.
  - Om droge ogen en vermoeide ogen tegen te gaan, kunt u uw ogen af en toe rust gunnen door op voorwerpen in de verte te focussen.
  - Met oog oefeningen kunt oogvermoeidheid verminderen. Herhaal regelmatig deze oefeningen. Als oogvermoeidheid aanhoudt, neemt u contact op met een arts. Oog oefeningen: (1) Kijk herhaaldelijk omhoog en omlaag (2) Draai langzaam met uw ogen (3) Beweeg uw ogen diagonaal.
  - Zeer intensief blauw licht kan leiden tot oogvermoeidheid en LMD (leeftijdsgedebonden maculadegeneratie). Een blauwlichtfilter vermindert schadelijk blauw licht met 70% (maximaal) en droge ogen door computergebruik.
-

### 3. Kleur

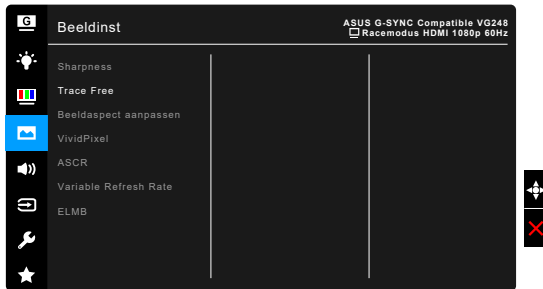
Stel in dit menu een gewenste kleurinstelling in.



- **Helderheid:** Het instelbereik ligt tussen 0 en 100.
- **Contrast:** Het instelbereik ligt tussen 0 en 100.
- **Kleurverzadiging:** Het instelbereik ligt tussen 0 en 100.
- **Kleur:** Bevat de volgende vier kleurstanden: Koel, Normaal, Warm, en Gebruiker.
- **Huidskleur:** Bevat de drie kleurstanden: Roodachtig, Natuurlijk en Geelachtig.
- **Smart View:** voor betere beeldkwaliteit bij een grotere weergavehoek.

### 4. Beeldinst

Stel de beeldinstelling in.



- **Scherpte:** Het instelbereik ligt tussen 0 en 100.
- **Trace Free:** past de responstijd van de monitor aan.
- **Beeldaspect aanpassen:** pas de beeldverhouding aan naar Volledig scherm, 4:3, 1:1 of OverScan.



4:3 is alleen beschikbaar als de invoerbron de verhouding 4:3 heeft. 1:1 is niet beschikbaar als Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate is ingeschakeld. OverScan is alleen beschikbaar voor de HDMI-ingang.

- **VividPixel:** verbetert de omtreklijn van de weergegeven afbeelding en genereert afbeeldingen van hoge kwaliteit op het scherm.
- **ASCR:** schakelt de functie ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio) in/uit.
- **Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate (Alleen HDMI):** hiermee kan een grafische bron die beschikt over ondersteuning voor Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate\* de vernieuwingsfrequentie dynamische aanpassen op grond van de typische beeldsnelheden voor een energiezuinige, nagenoeg schokvrije beeldvernieuwing met weinig wachttijd.



Activeer Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate door eerst de ELMB-functie uit te schakelen.

\*Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate kan alleen worden geactiveerd binnen (DisplayPort) 48Hz~ 165Hz/ (HDMI-poort) 48Hz~ 144Hz.

\* Neem contact op met de fabrikanten van GPU's voor informatie over ondersteunde GPU's, het minimale pc-systeem en benodigde stuurprogramma's.



Overclocking kan de verslechtering van de beeldkwaliteit potentieel teweegbrengen. Om dergelijke effecten te verminderen, koppelt u de DisplayPort-kabel los en opent u de beeldscherminstelling van de monitor om opnieuw te proberen met een veiligere maximale vernieuwingsfrequentie (144Hz).

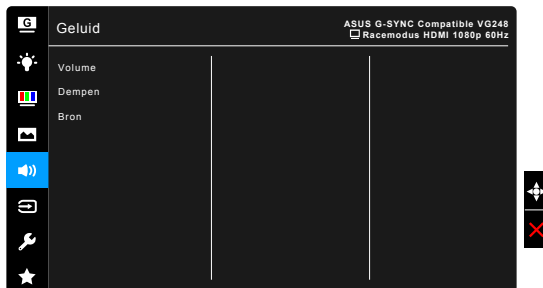
- **ELMB:** schakelt de functie ELMB (Extreme Low Motion Blur) in/uit. Deze functie is beschikbaar als de vernieuwingsfrequentie is ingesteld op 85 Hz, 100 Hz of 120 Hz.



Activeer ELMB door eerst de functie Adaptive-Sync (DP) / Variable Refresh Rate uit te schakelen.

## 5. Geluid

Stel in dit menu de geluidsinstellingen in.

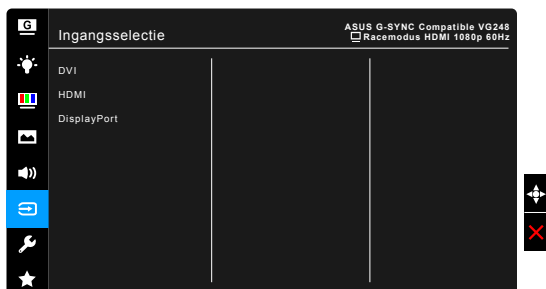


- **Volume:** het afstelbereik gaat van 0 tot 100.
- **Dempen:** schakelt het monitorgeluid tussen aan en uit.
- **Bron:** bepaalt van welke bron het monitorgeluid komt.



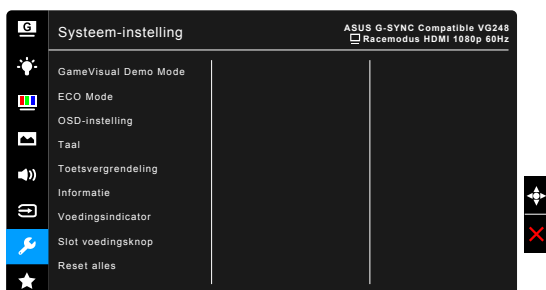
## 6. Ingangsselectie

Met deze functie kunt u de gewenste ingangsbron kiezen.



## 7. Systeem-instelling

Hiermee kunt u het systeem aanpassen.

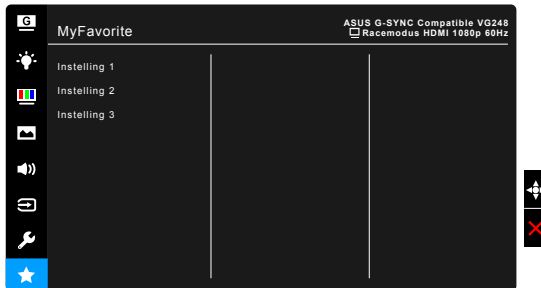


- **GameVisual Demo Mode:** Activeer de demomodus voor de functie GameVisual.
- **ECO Mode:** vermindert het stroomverbruik.
- **OSD-instelling:**
  - \* Past de OSD-timeout aan van 10 tot 120 seconden.
  - \* Schakelt de functie DDC/CI in of uit.
  - \* Past de OSD-achtergrond aan van gedekt naar transparant.
- **Taal:** u kunt kiezen uit 21 talen, waaronder: Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans, Nederlands, Portugees, Russisch, Tsjechisch, Kroatisch, Pools, Roemeens, Hongaars, Turks, Vereenvoudigd Chinees, Traditioneel Chinees, Japans, Koreaans, Thais, Indonesisch, Perzisch.

- **Toetsvergrendeling:** hiermee worden alle functietoetsen uitgeschakeld. Houd **X** 5 seconden ingedrukt om de toetsvergrendeling te annuleren.
- **Informatie:** toont de monitorinformatie.
- **Voedingsindicator:** schakelt de voedingsindicator in of uit.
- **Slot voedingsknop:** Activeert of deactiveert de aan/uittoets.
- **Reset alles:** Met “Ja” herstelt u de standaardinstelling.

## 8. MyFavorite

Laadt/bewaart alle instellingen op de monitor.



## 3.2 Overzicht specificaties

Schermtype	TFT LCD
Schermgrootte	24" (16:9, 61 cm) breedbeeld
Max. resolutie	1920 x 1080
Pixelgrootte	0,276 mm x 0,276 mm
Helderheid (standaard)	350 cd/m <sup>2</sup>
Contrastverhouding (standaard)	1000:1
Contrastverhouding (Max.)	100.000.000:1 (met ASCR aan)
Beeldhoek (H/V) CR < 10	170°/160°
Weergavekleuren	16,7 M
Reactietijd	1 ms (grijs naar grijs), 0,5 ms (grijs naar grijs, minimum)
Keuze kleurtemperatuur	4 kleurtemperaturen
Analoge ingang	Nee
Digitale ingang	HDMI x 1, DisplayPort v1.2 x 1, DVI (Dual-Link) x 1
Koptelefoonaansluiting	Ja
Audio-ingang	Ja
Luidspreker (geïntegreerd)	2 W x 2 stereo, RMS
USB 3.0-poort	Nee
Kleuren	Zwart
Voedings-LED	Wit (aan)/ oranje (standby)
Tilt	+33° ~ -5°
Draaien	+90° ~ -90°
Hoogte-instelling	130 mm
VESA muurbevestiging	100 x 100 mm
Kensington slot	Ja
Spanningsbereik	Wisselspanning: 100 ~ 240V DC: 19 V, 2,1 A (netvoedingsadapter)
Opgenomen vermogen	Ingeschakeld: < 40 W, Standby: < 0,5 W, Uitgeschakeld: < 0,3 W
Temperatuur (actief)	0°C ~ 40°C
Temperatuur (uitgeschakeld)	-20°C ~ +60°C
Afmetingen (B x H x D)	561 x 489 x 211 mm (hoogste) 561 x 359 x 211 mm (laagste) 562 x 329 x 50 mm (zonder standaard) 664 x 415 x 221 mm (verpakking)
Gewicht (ongeveer)	5,2 kg (Netto); 2,7 kg (zonder standaard); 7,7 kg (Bruto)
Meerdere talen	21 talen (Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans, Nederlands, Portugees, Russisch, Tsjechisch, Kroatisch, Pools, Roemeens, Hongaars, Turks, Vereenvoudigd Chinees, Traditioneel Chinees, Japans, Koreaans, Thais, Indonesisch, Perzisch)

<b>Toebehoren</b>	DisplayPort-kabel (optie), HDMI-kabel (optie), DVI-kabel (Dual-Link) (optie), audiokabel, stroomadapter, netsnoer, snelstartgids, garantiebewijs
<b>Compliantie en normen</b>	UL/cUL, CB, CE, ErP, FCC, CU, RCM, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle, KC, KCC, E Standby, CCC, CEL

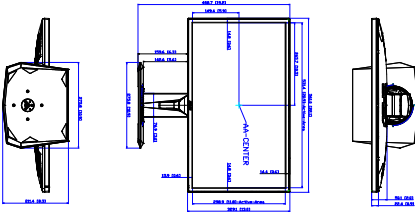
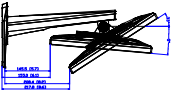
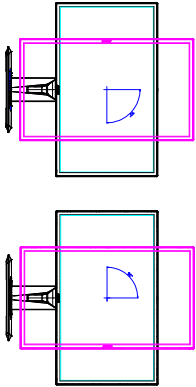
**\*Specificaties kunnen zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd.**

# 3.3 Afmetingen buitenkant

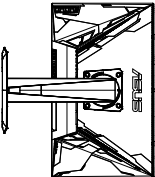
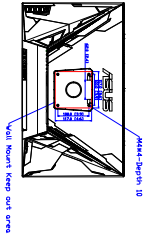
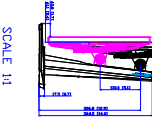
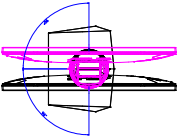
ASUS VG248QG Outline Dimension

\*Unit:m(Inch)


Pivot+/-90 Degree



Swivel+/-90 Degree



### 3.4 Problemen oplossen (Veelgestelde vragen)

Probleem	Mogelijke oplossing
De voedings-LED is niet AAN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Druk op de knop  om te controleren of de monitor is INGESCHAKELD.</li><li>• Controleer of de voedingskabel correct is aangesloten op de monitor en het stopcontact.</li></ul>
De voedings-LED licht oranje op en er is geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de monitor en de computer zijn INGESCHAKELD.</li><li>• Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten op de monitor en de computer.</li><li>• Inspecteer de signaalkabel en controleer of er geen pins zijn verbogen.</li><li>• Sluit de computer aan op een andere beschikbare monitor om te controleren of de computer correct werkt.</li></ul>
Het beeld op het scherm is te helder of te donker	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de instellingen voor het Contrast en de Helderheid aan via het OSD.</li></ul>
Het beeld op het scherm stuiert of er is een golvend patroon zichtbaar in het beeld	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten op de monitor en de computer.</li><li>• Verplaats elektrische apparaten die mogelijk elektrische storingen kunnen veroorzaken.</li></ul>
Het beeld op het scherm vertoont afwijkende kleuren (het wit ziet er niet wit uit)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Inspecteer de signaalkabel en controleer of er geen pins zijn verbogen.</li><li>• Voer een reset uit via het OSD.</li><li>• Pas de R/G/B-kleurinstellingen aan of selecteer de kleurtemperatuur via het OSD.</li></ul>

## 3.5 Ondersteunde bedieningsmodi

Resolutie	Frequentie	Vernieuwingsfrequentie	Horizontaal
640x350		70Hz	31,469KHz
640x350		85Hz	37,861KHz
640x480		60Hz	31,469KHz
640x480		67Hz	35KHz
640x480		75Hz	37,5KHz
640x480		85Hz	43,269KHz
720x400		70Hz	31,469KHz
720x400		85Hz	37,927KHz
800x600		56Hz	35,156KHz
800x600		60Hz	37,897KHz
800x600		72Hz	48,077KHz
800x600		75Hz	46,875KHz
800x600		85Hz	53,674KHz
832x624		75Hz	49,725KHz
848x480		60Hz	31,02KHz
1024x768		60Hz	48,363KHz
1024x768		70Hz	56,476KHz
1024x768		75Hz	60,023KHz
1024x768		85Hz	68,677KHz
1152x864		75Hz	67,5KHz
1280x720		60Hz	44,444KHz
1280x720		60Hz	44,772KHz
1280x720		75Hz	56,456KHz
1280x768		60Hz	47,396KHz
1280x800		60Hz	49,306KHz
1280x800		60Hz	49,702KHz
1280x800		75Hz	62,795KHz
1280x960		60Hz	60KHz
1280x1024		60Hz	63,981KHz
1280x1024		75Hz	79,976KHz
1366x768		60Hz	47,712KHz
1440x900		60Hz	55,469KHz
1440x900		60Hz	55,935KHz
1440x900		75Hz	70,635KHz
1680x1050		60Hz	64,674KHz
1680x1050		60Hz	65,29KHz

Resolutie	Frequentie	Vernieuwingsfrequentie	Horizontaal
	1920x1080	60Hz	66,587KHz
	1920x1080	60Hz	67,5KHz
	1920x1080* (DVI/DP/HDMI)	85Hz	95,43KHz
	1920x1080* (DVI/DP/HDMI)	100Hz	113,3KHz
	1920x1080* (DVI/DP/HDMI)	120Hz	137,2KHz
	1920x1080** (DVI/DP)	144Hz	158,11KHz
	1920x1080** (DP)	165Hz	192,79KHz
	1920x1080** (HDMI)	144Hz	161,28KHz
	640x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
	720x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
	720x576P (HDMI)	50Hz	31,25KHz
	1280x720P (HDMI)	50Hz	37,5KHz
	1280x720P (HDMI)	59,94/60Hz	44,955KHz/45KHz
	1440x480P (HDMI)	59,94/60Hz	31,469KHz/31,5KHz
	1440x576P (HDMI)	50Hz	31,25KHz
	1920x1080P (HDMI)	50Hz	56,25KHz
	1920x1080P (HDMI)	59,94/60Hz	67,433KHz/67,5KHz

**Opmerking:** U moet een van de “\*\*” timings selecteren voor het inschakelen van ELMB en ervoor zorgen dat u een compatibele grafische GPU-kaart gebruikt wanneer u een van de “\*\*\*” timings selecteert.